

2021 MOTORSPORTS GAMING SERIES REGLAMENTO

CONSIDERACIONES

El presente reglamento regirá el torneo “**MOTORSPORTS GAMING SERIES**” con el juego Forza MotorSport 7 en XBOX ONE (**en adelante, el “Torneo”**). Este reglamento buscará fomentar un ambiente propicio mediante el cual los jugadores puedan desarrollar de la manera más adecuada sus habilidades. Red Button by Diptongo (en adelante, “el organizador”), en su carácter de Organizador de la Competencia, considera fundamental la adecuada conducta de los jugadores durante el desarrollo del Torneo. Ello se basará principalmente en el respeto a los compañeros, los rivales, árbitros y los miembros del Staff organizador.

FICHA TÉCNICA

Plataforma: XBOX ONE

Juego: Forza Motorsport 7

Modo: Ranking

Edad: Mayores de 18 años

1. Estructura general de competición
2. Requisitos de participación
3. Premios
4. Normativa de partidos online
5. Código de conducta
6. Arbitraje y game master
7. Compromisos
8. Términos generales y exención de responsabilidad

1. Estructura general de la competición

La competición consiste en 4 fechas de (1) clasificación y (3) carreras, la clasificación será realizada por FORZA “RIVALS”, la cual se clasifica al obtener uno de los mejores 60 tiempos en las pistas designadas y que ya estén registrados en GHOOD.

La siguiente fase llamada (LA CARRERA), en la que (60) jugadores clasificados con mejores tiempos de clasificación serán divididos en 3 carreras diferentes en las cuales suman puntos según su posición final.

1.1 Clasificatoria general

Se abre la convocatoria general para jugadores que vivan en México y EE.UU o **aquellos que estén dispuestos a viajar Atlanta por sus propios medios**, que tengan visa para EEUU, pasaporte y todos los requerimientos según el lugar de destino del premio.

Dichas vueltas de clasificación se llevarán a cabo según el cronograma establecido en fecha y hora, siguiendo las reglas oficiales del campeonato.

1.2 Competencia (El campeonato)

Una vez establecidos todos los tiempos de clasificación, los 60 jugadores serán divididos aleatoriamente en 3 carreras, las cuales tendrán la misma pista y condiciones de juego. Los jugadores deberán clasificar para cada una de las carreras que suman puntos de campeonato. Esto quiere decir que los jugadores que clasifiquen a una fecha no tienen asegurada su clasificación en la siguiente, esto también implica que los jugadores que no consigan su clasificación a una fecha pueden intentar clasificar a la siguiente. Hay que aclarar que los participantes tendrán un periodo de tiempo para poder registrar su mejor vuelta, es decir que los jugadores no tienen un límite de tiempo siempre y cuando su tiempo de clasificación sea registrado en el periodo de tiempo establecido.

1.3 Calendario

1.3.1 Clasificación

Los corredores tendrán un periodo de tiempo específico en el cual deben marcar su mejor tiempo para así clasificar a "La carrera", la cual suma puntos. Todos los circuitos del torneo se correrán con el auto BMW Motorsport M8 GTE. En la siguiente tabla están las combinaciones que el torneo ha dispuesto entre carros y circuitos:

Evento de Clasificación	Pista	Carro	Vueltas
2021 Motorsport Gaming Series RD1	Sebring-Full Circuit	#1 BMW Motorsport M8 GTE	10
2021 Motorsport Gaming Series RD2	Lime Rock-Full Circuit	#1 BMW Motorsport M8 GTE	10
2021 Motorsport Gaming Series RD3	Road America-Full Circuit	#1 BMW Motorsport M8 GTE	10
2021 Motorsport Gaming Series RD4	Laguna Seca-Full Circuit	#1 BMW Motorsport M8 GTE	10

Las clasificaciones se desarrollarán en un periodo de tiempo y hora establecida por el organizador. En la siguiente tabla se especifican tanto las fechas de la clasificación como la zona horaria que se usará en el torneo.

Evento de Clasificación	Fecha y hora de inicio (hora este EEUU)	Fecha y hora de finalización (hora este EEUU)
2021 Motorsports Gaming Series - Rd 1	3/11/2021, Thu - 09:00 AM	3/17/2021, Wed - 06:00 PM
2021 Motorsports Gaming Series - Rd 2	7/7/2021, Wed - 09:00 AM	7/13/2021, Tue - 06:00 PM
2021 Motorsports Gaming Series - Rd 3	7/28/2021, Wed - 09:00 AM	8/3/2021, Tue - 06:00 PM
2021 Motorsports Gaming Series - Rd 4	9/1/2021, Wed - 09:00 AM	9/7/2021, Tue - 06:00 PM

El campeonato está conformado por 4 fechas con 3 carreras, donde cada participante podrá correr máximo 1 carrera por fecha, cada una de ellas se disputará el:

- 1- FECHA N° 1 : Marzo 20/2021 - [Carrera 1 – Carrera 2 – Carrera 3]
- 2- FECHA N° 2 : Julio 17/2021 - [Carrera 4 – Carrera 5 – Carrera 6]
- 3- FECHA N° 3 : Agosto 07/2021- [Carrera 7 – Carrera 8 – Carrera 9]
- 4- FECHA N° 4 : Septiembre 11/2021 - [Carrera 10 – Carrera 11 – Carrera 12]

Cada jugador recibirá un puntaje por participar en cada carrera, en virtud de su posición. Los puntajes son como se establecen a continuación:

POSICIÓN	PUNTAJE
1	24
2	22
3	20
4	17
5	16
6	15
7	14
8	13
9	12
10	11
11	10
12	9

13	8
14	7
15	6
16	5
17	4
18	3
19	2
20	1

***La vuelta más rápida da un 1 punto extra**

El ganador del campeonato será el que tenga mayor cantidad de puntos sumados al finalizar las 4 fechas. En caso de haber un empate por puntos, a los jugadores empatados se les calificará su conducción y el participante que haya tenido una vuelta y/o participación más limpia que los demás será el ganador. Recordemos que para obtener una buena calificación de conducción los jugadores deberán respetar el circuito, no salirse de la pista y evitar al máximo cualquier tipo de choque.

1.4 Formato general

Este evento se jugará en plataforma XBOX ONE en FORZA MOTORSPORT 7

1.5 Transmisión de contenido

Cada jugador podrá transmitir su carrera y/o tiempos de clasificación, sumado a la transmisión general de cada carrera.

2. Requisitos de participación

2.1 Requisitos de los jugadores

Los jugadores deben estar previamente registrados en www.motorgsereis.gg con sus datos reales y autenticables, para poder optar a participar en la competencia. Los jugadores que cumplan los requisitos descritos en esta sección a título individual deberán:

- Disponer de una consola XBOX ONE , contar con el juego Forza MotorSport 7, Xbox One Membresía Xbox Live Gold y conexión a internet.
- Contar con ID o cuenta de la plataforma propia del juego Forza MotorSport 7.
- Aceptar la política de privacidad, directiva de cookies y acuerdo de usuario.
- Registrar una cuenta válida para poder participar y aceptar las reglas oficiales antes de participar en la competencia.
- Cumplir los requisitos de edad y residencia según su país de origen o registro en nuestra plataforma.

Los jugadores deben registrar en nuestra plataforma su cuenta activa, válida y legal, a su vez haber aceptado los términos y condiciones para optar a participar en la competencia.

Además los jugadores deberán elegir su nick único por el cual se les identificará dentro de la plataforma, libre de vulgaridades y obscenidades. No debe ser idéntico al ID de su plataforma preferida de juegos.

Estas reglas oficiales se podrán actualizar según sea necesario durante la competencia, para que queden más claras, corregir errores, respetar los cambios de la legislación aplicable o abordar situaciones que puedan surgir después de la primera publicación. El objetivo de las actualizaciones será garantizar que el organizador es justo para todas las competencias.

El organizador se reserva el derecho de cancelar, suspender y modificar la competencia o cualquier parte de esta, si un fraude, fallos técnicos o cualquier otro factor afecta la integridad o el funcionamiento apropiado de la competencia, tal y como lo determine el organizador a su exclusivo criterio. El organizador se reserva el derecho de descalificar a cualquier jugador que manipule el funcionamiento de la competencia o cualquier evento directo o que actúe de manera indirecta que afecte estas normas. Cualquier intento de socavar deliberadamente el funcionamiento legítimo de la competencia podría considerarse una infracción de la legislación penal y civil y si así realizar dicho intento, el organizador se reserva el derecho de buscar daños y perjuicios y otras compensaciones (incluidos gastos de representación legal) de la persona que realizará dicho intento, hasta el máximo permitido por la ley.

Al participar en esta competencia, los jugadores deben aceptar regirse por estas reglas, así como las decisiones de los administradores y oficiales de la competencia.

2.2 Requisitos de edad

Para poder participar en la competencia, los jugadores deben tener al menos 18 años en el momento del registro y la edad mínima requerida por la plataforma propia del juego para tener una cuenta activa.

2.3 Requisitos de residencia

Los jugadores deben garantizar con sus datos personales, la autenticidad de la cuenta de su país de origen, que coincida con su documento de identificación o residencia permanente en dicho país. El organizador determinará la suficiencia de dicha documentación en cualquier momento de la competencia.

Aceptar los términos y condiciones del organizador en el momento de crear la cuenta declara la idoneidad y fe de su residencia, legalidad y autenticidad de su identificación. En el momento que se requiera, el organizador podrá solicitar al jugador su documentación de los siguientes modos:

- Identificación oficial: documentos como pasaporte, carné de conducir, documento de identidad o visado de trabajo o residencia permanente. Deben incluir fotografía, nombre y dirección física en el país de registro de su cuenta.
- Recibo: factura reciente de empresas de servicios públicos (electricidad, cable, internet, etc) con nombre y dirección física válida en el país donde se ha registrado.

2.4 Requisitos disciplinarios relativos al juego

De forma periódica, las clasificaciones y datos de las partidas se auditan en búsqueda de trampas y comportamientos malintencionados. Cualquier jugador se podrá descalificar de la competencia a criterio exclusivo de el organizador por cualquier razón, incluso el incumplimiento en los términos de uso de la plataforma, políticas de privacidad, uso de cookies y código de conducta que puede incluir entre otros:

- Uso de trampa, pirateo o cualquier aplicación y terceros en las partidas.
- Desconexión intencionada de internet en las partidas.
- Confabulación con otros jugadores al jugar las partidas.
- Emparejamientos repetitivos e intencionales con el mismo oponente.

No se tolerará la conducta abusiva ni alteración del orden público, incluido el uso de lenguaje online de tipo agresivo, acosador, negativo, persuasivo, de insultos o todo aquel que implique tomar medidas disciplinarias. El organizador se reserva el derecho de tomar cualquier medida disciplinaria, incluida la descalificación de cualquier jugador, en cualquier momento del evento y a su exclusivo criterio.

Previo a la celebración de cada evento, se realizará un control de verificación a todos los jugadores clasificados, con el fin de verificar que los jugadores cumplen con los requisitos de participación.

3. Premios

1º VIP EXPERIENCE: Petit Le Mans Octubre 6 al 9 del 2021

2º VIP EXPERIENCE: Petit Le Mans Octubre 6 al 9 del 2021

3º Premio Sorpresa

Los dos mejores jugadores ganarán una experiencia de carrera definitiva en la Petit Le Mans de Road Atlanta del 6 al 9 de octubre de 2021. El premio consiste en una entrada VIP a una de las carreras más emblemáticas de la historia del automovilismo, que se celebrará en 2021 del 6 al 9 de octubre. Incluye billete de avión, alojamiento y entradas, y una vuelta en pace car. Por otra parte, el tercer lugar del torneo recibirá un kit de automovilismo sorpresa.

Estos premios serán hospedados y brindados por parte del patrocinador del evento BMW North America, quién se encargará de la entrega de los premios.

Los premios no son transferibles, no se permitirá la sustitución de los premios por dinero efectivo u otros bienes. No obstante el organizador se reserva a la entrega de un dinero

sustitutivo de valor aproximado si el premio anunciado no se encuentra disponible o es prohibido por legislación local.

Los posibles ganadores deberán llenar una declaración y divulgación del ganador del premio al final del evento en directo para reclamar el premio. Si el posible ganador no firma y devuelve la declaración y divulgación, rechaza el premio o no puede aceptar el mismo, el posible ganador lo perderá definitivamente. Si el ganador es menor de edad, su padre de familia o tutor legal deberá firmar tal declaración, tras la verificación de la documentación adicional requerida. El abono del premio, dependerá de las reglas anteriormente mencionadas, se puede requerir a los ganadores proporcionar una dirección de envío válida y verificable. La entrega de los premios podrá extenderse hasta 3 meses.

Si por motivos personales alguno de los ganadores no puede obtener el premio o viajar, el organizador haciendo uso de su facultad de organizador analizará cada uno de los casos y determinará una solución pertinente.

4. Normativa de partidos online

4.1 Modo de juego

Todas las partidas deberán jugarse mediante la plataforma y juego establecido por los organizadores. El jugador anfitrión o game master deberá invitar a todos los participantes previamente al encuentro.

4.2 Asistencia

Los jugadores deben estar presentes 20 minutos previos a la hora del encuentro en el juego y en el canal discord oficial del campeonato, si un jugador no está presente pasados estos 20 minutos, perderá la partida.

4.3 Formato de clasificaciones

Las clasificaciones estarán abiertas desde las fechas establecidas para todos los jugadores que cumplan con los requisitos. Un jugador clasificara a la siguiente ronda si establece uno de los 60 mejores tiempos registrados, es preciso indicar que todos los jugadores tendrán que registrar su tiempo con las configuraciones establecidas por defecto en Forza Rivals las cuales se presentan a continuación:

- **Línea sugerida: OFF**
- **Frenos: ABS OFF**
- **Dirección: Normal**
- **Control de tracción : OFF**
- **Control de estabilidad: OFF**

- **Cambio de marchas: Automático**
- **Daños, combustible y desgaste de los neumáticos: Cosmética**

4.4 Formato de carreras

Las carreras consistirán con 20 corredores que fueron separados aleatoriamente para conformar las 3 carreras por evento. La carrera será de 10 vueltas la cual dependiendo del orden de llegada se determinarán la cantidad de puntos que cada jugador gane, es importante recordar que el jugador que marque la vuelta más rápida sin tener en cuenta su posición ganará un punto extra. Los jugadores deberán correr en las pista anteriormente establecidas, cada pista dentro de Forza Rivals tiene varios circuitos, sin embargo, en esta oportunidad los competidores tendrán que correr en circuito completo.

Las configuraciones del juego para las carreras serán exactamente las mismas que se utilizan para las clasificaciones.

5. Código de conducta.

A menos que se especifique lo contrario, el código de conducta aplica para todos los participantes de este evento. El organizador se reserva el derecho de imponer sanciones o descalificar a cualquier competidor que, a su exclusivo criterio, infrinja en estas normas.

5.1 Comportamiento general del jugador

Los jugadores deberán comportarse de manera razonable y mantener un semblante adecuado y respetuoso frente a los espectadores, miembros de la prensa, moderadores del juego, equipo del organizador y el resto de jugadores. Estos requisitos implican la interacción online o presencial, también aquellas que no están monitoreadas directamente, comportamiento en redes sociales y actividades de transmisión en directo. Se espera que todos los jugadores respeten estos estándares de deportividad, incluso cuando no participen en actividades del organizador .

Algunas de las conductas prohibidas son:

- Infringir cualquier norma o ley vigente.
- Utilizar software adicional que dañe o interfiera con la competición o la propiedad de ordenadores de otros.
- Utilizar software adicional que interfiera con la ventaja competitiva del jugador.
- Interferir o alterar la participación de otros jugadores.

- Acosar, amenazar, intimidar, utilizar lenguaje xenófobo, envío de mensajes repetitivos no deseados o realizar declaraciones que ataquen la integridad de las personas relacionados con su raza, sexo, orientación sexual, creencias religiosas, entre otros.
- Publicar, cargar, difundir o distribuir cualquier tipo de contenido que el organizador considere inadecuada, abusiva, llena de odio, hostigadora, difamatoria, amenazante, obscena, sexualmente explícita, vulgar, ofensiva indecentemente, ilegal, o que transgrede las normas o invada la privacidad. Esto implica también las publicaciones en redes sociales.
- Usar vulnerabilidades, trampas, características no documentadas, problemas o errores de diseño en la competencia.
- Vender, comprar, intercambiar, transferir u ofrecer la cuenta de juego a otros jugadores, ya sea servicio del publisher o página externa o relacionada a transacción dentro del juego, a menos que el organizador lo autorice expresamente.
- Participar en cualquier actividad que altere el entorno pacífico de la competencia, alterando el orden, equidad y justicia del mismo.
- Promover o alentar cualquiera de las actividades anteriormente mencionadas.

5.2 Política de confabulación

La confabulación se define como el acuerdo entre 2 o más jugadores para perjudicar a otros jugadores de la competencia. Esta conducta está totalmente prohibida. Si en cualquier fase de la competencia se determina que un jugador confabula o alienta este tipo de conductas, se eliminará directamente de la competencia y de los próximos eventos por un periodo no menor a 6 meses. Es posible también que se reporte su cuenta y esta sea sometida a penalizaciones. Si ha ganado algún premio, deberá renunciar a este dada la normativa.

Algunos de los ejemplos considerados confabulación son los siguientes:

- Perder un torneo o encuentro intencionalmente por cualquier razón, tanto en los eventos clasificatorios como los directos.
- Jugar en nombre de otro competidor, inclusive el uso de una cuenta secundaria para ayudarse en los encuentros, sea online o directo.
- Amañar la partida de cualquier forma y que esta sea evidente.
- Cuando un jugador no participa con el máximo de sus capacidades, permitiendo que el rival tenga ventaja en puntuación.
- Acordar repartición de premios.
- Permitir que un jugador obtenga menos puntos de los que posiblemente son habituales en el encuentro.

5.3 Política de drogas y alcohol de los eventos

El consumo de alcohol y drogas no está permitido por parte del organizador . Los jugadores deberán abstenerse a participar en los eventos bajo los efectos de estas sustancias. Incitar el uso de estas, directa o indirectamente es causa de penalización del evento.

5.4 Sanciones

La infracción de cualquiera de estas normativas resultará, según el organizador , en sanciones o pérdida de los encuentros y/o competencia. El organizador se reserva el derecho de penalizar a cualquier jugador de la competencia de cualquier nivel, en cualquier momento y por cualquier razón. Las penalizaciones pueden incluir, sin un orden concreto, sujeto a:

- Advertencia
- Última advertencia
- Retirada de victoria de partida
- Retirada de victoria de todas las partidas
- Retirada de premios o viáticos
- Pérdida de puntos de tabla clasificatoria
- Expulsión de el organizador
- Sanción para próximos eventos de el organizador
- Prohibición permanente de el organizador y a todos sus eventos

El organizador tiene derecho a expresar y divulgar libremente las sanciones que se impongan a los jugadores, a su vez, los jugadores renuncian a cualquier derecho de emprender acciones legales contra el organizador o a cualquiera de sus empresas afiliadas, patrocinadoras o contribuyentes.

6. Arbitraje y game master

6.1 Autoridad del Game Master

El encuentro será controlado por el Game Master , quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las reglas señaladas en este documento.

6.2 Decisiones del arbitro

Las decisiones serán tomadas por el mejor criterio del game master del encuentro, de acuerdo a las normas del encuentro y del juego. El reglamento del organizador y el espíritu del juego se basarán en la opinión del game master, quién tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las normas establecidas.

La aplicación de las penalizaciones será ejecutada por el Game Master a cargo, por acciones menores durante el desarrollo de la carrera los jugadores recibirán una penalización de 5 segundos en su tiempo final. Por otro lado, si el jugador comete una falta grave durante la carrera, se le aplicará una penalización de 10 segundos en su tiempo final. Las faltas que los jugadores cometan serán interpretadas por un Game Master que definirá el castigo que se aplicará a los jugadores.

Traducción realizada con la versión gratuita del traductor www.DeepL.com/Translator

Las decisiones del game master sobre hechos relacionados del juego como, remake, reanudación de partida o no reanudación, resultados de encuentro, son definitivas. El game master no podrá alterar una decisión si se percata que era la incorrecta ya una vez el juego se ha reanudado o la partida ha finalizado.

6.3 Medidas disciplinarias

El game master tomará las medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión.

El game master tendrá la autoridad para tomar medidas disciplinarias desde el momento en el que comienza una jornada para realizar la inspección previa al encuentro hasta que lo abandona una vez terminado, incluyendo pausas y descansos intermedios. Si antes de iniciar un encuentro el jugador ha cometido una infracción, el game master podrá proceder a sancionar, penalizar o expulsar al jugador del encuentro. El game master, elaborará un informe sobre todo tipo de conducta incorrecta.

7. Compromisos

Los participantes aceptan el cumplimiento de estas normas en el momento de su inscripción y participación de esta competencia.

Los jugadores aceptan todos los términos y condiciones publicados y debidamente notificados a todos los participantes antes de empezar en evento, en donde los jugadores respetan y aceptan todo el trato de información y las reglas del torneo

8. Términos generales y exención de responsabilidad

Al participar en esta competencia, todo jugador acepta:

EVALUAR en la medida en que lo permita la ley, asumir toda responsabilidad por posibles daños sufridos por el jugador, incluidas lesiones personales y daños a la propiedad,

causados verdades o presuntamente por su participación en cualquier fase de la competencia o por la aceptación, posesión o uso de cualquier premio.

La competencia se rige por las leyes de Colombia y todas las reclamaciones deberán ser resueltas en cada país.

8.1 Información personal

Al participar en este evento del organizador , los jugadores aceptan que nosotros, afiliados, aliados, partner y Sponsors procesen la información personal como nombre, dirección, ID de juego en cada plataforma, correo electrónico, resultados de competencias, país de representación y país de residencia, de acuerdo a la política de privacidad y directiva del organizador .

La información personal se utilizará para los siguientes fines:

- Organizar, desarrollar y supervisar la ejecución de la competencia y/o torneo, su premio, incluido el caso de ganar el campeonato, la publicación de su nombre y país de residencia online o cualquier otro medio donde sea necesario.
- Cualquier procesamiento adicional que acepte el jugador, como compartir información con terceros, incluido reserva de viajes, opiniones sobre la competencia, plataforma y funciones de los títulos utilizados por el organizador.
- Hacer parte de nuestra base de datos, la cual podrá ser utilizada con fines de gestión de datos, inscripciones futuras, mailing masivo, mensajería y demás actividades que podrán ser del interés del jugador.

La información personal se procesa en cualquier país donde tengamos presencia y se requiera su gestión, también incluye los afiliados y asociados a el organizador . Al participar en esta competencia, aceptas que tu información podrá ser transferida a destinatarios de Estados Unidos y de otros países que pueden no ofrecer el mismo nivel de protección de privacidad que las leyes en el país que resides o del cual eres ciudadano.

8.2 Publicación de la información del ganador

El organizador publicará online los nombres de los ganadores confirmados entre un día y hasta dos semanas después de cada evento en nuestro sitio web www.motorgseries.gg sus redes sociales y los espacios digitales donde sea conveniente de nuestra propiedad o de nuestros afiliados y aliados.

Al aceptar un premio, el jugador concede derecho a el organizador de utilizar su información e imagen personal y del resto de los datos facilitados por éste, sin recibir su consentimiento ni ofrecer compensación al jugador, para fines promocionales o de marketing.

- información personal: nombre completo, país de residencia, edad, plataforma, usuario de juego, puesto en los marcadores y ranking.
- Información como aficionado a diferentes juegos, todos aquellos que el organizador realice actividades.

- información de redes sociales: usuario de Twitch, Youtube, Facebook Fanpage, Instagram, entre otros.
- Foto: los jugadores deberán enviar fotografías en versión carné siguiendo los lineamientos requeridos.
- Otra información sólo para la administración del torneo: talla de ropa, restricciones dietéticas, número de celular, contacto de WhatsApp, ubicación entre otros.

8.3 Derechos comerciales

- Todos los derechos comerciales (incluidos medios de comunicación, redes sociales, marketing, impresos) relacionados con la competencia pertenecen a el organizador y sus aliados para el desarrollo de este evento.
- Los jugadores no deberán asociarse con el evento o los afiliados al evento de forma comercial, ni usar derechos de propiedad intelectual. Debe existir un permiso previamente aceptado y firmado.
- Cualquier jugador o patrocinador de jugadores que quiera participar en actividades promocionales o de marketing relacionados con la competencia, incluido cualquier espacio de celebración de la misma, necesitará un consentimiento por escrito por parte del organizador y el afiliado al cual involucra, reservando el derecho de ser otorgado o no.
- Se prohíbe estrictamente el registro y divulgación de imágenes que comprometan la competencia con fines comerciales, ya sea por parte de un jugador, personas relacionadas con este, prensa o agentes comerciales externos infiltrados, excepto en casos donde el organizador lo autorice expresamente.

9. ACEPTACIÓN Y APROBACIÓN

9.1 La pre-inscripción de un participante a este torneo supone la aceptación y aprobación de este reglamento, así como también las términos y condiciones del torneo.

9.2 El espíritu de este reglamento es el de facilitar el normal desarrollo del torneo tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten a su desarrollo. Es por ello que, la inscripción al Torneo implica la total aceptación de las presentes reglas. Por esta razón el Reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia. La Organización se reserva el derecho de modificar en todo o en partes el Reglamento y el desarrollo del torneo siempre que lo entienda necesario para el normal desarrollo del mismo. Del mismo modo se establece que las comunicaciones emitidas por la organización formarán parte de este Reglamento. La misma aceptación a las presentes reglas implica la obligación de los participantes de colaborar con los elementos de marketing y publicidad requeridos por la organización. La organización agradece la

comprensión de las presentes y desea que los participantes obtengan su mejor performance a lo largo del Torneo, quedando a disposición para cualquier inquietud que se les presente.